

Wähle eines der sieben Bücherregale, an dem du arbeiten möchtest, und versuche einen Wurf. Wenn zwei oder mehr von euch am selben Regal arbeiten verwendet ihr das höchste Ergebnis; andere Würfe die DC 10 erreichen oder übertreffen zählen +2 auf den Wurf. Um den Inhalt eines Bücherregals vollständig zu studieren müsst ihr drei Aufgaben erfüllen (d.h. 100% Fortschritt erreichen).

Bewegen: Stärkewurf; Zähigkeitswurf DC 15 gegen Erschöpfung, um +5 hinzuzuzählen

Katalogisieren: Wahrnehmung oder Beruf (Bibliothekar), oder verwandte Fertigkeit

Studieren: Sprachenkunde oder Motiv Erkennen, oder verwandte Fertigkeit

Jeglicher Fortschritt über 100% verfällt und wird nicht für die nächste Aufgabe übernommen. Das Erreichen von 100% in der dritten Aufgabe bedeutet, dass ihr erkennt, ob das Regal die Information beinhaltet, die ihr sucht.

Wurf	Fortschritt
15+	25%
20+	50%
25+	75%
30+	100%

Regale und verwandte Fertigkeiten

Das folgende sind die Gravuren auf den einzelnen Regalen (von Ost nach West) und die alternativen Fertigkeiten, die ihr beim Katalogisieren und Studieren der Regalinhalte verwenden könnt.

1: Frau mit einer Hand an ihrer Wange, der anderen in einem Glas – Handwerk (Alchemie) oder Verkleiden

Fortschritt

2: Mann in Kampfpose mit einem edlen Krummschwert – Handwerk (Waffen) oder Beruf (Soldat)

Fortschritt

3: Frau über einen Text gebeugt mit weit geöffneten Augen – Wissen (Religion) oder Sprachenkunde

Fortschritt

4: Mann mit erhobenen Händen, energiegeladene Staubpartikel umkreisen ihn – Wissen (Arkane) oder Zauberkunde

Fortschritt

5: Sich im Spiegel bewundernder Mann – Auftreten (beliebig) oder Motiv Erkennen

Fortschritt

6: Mann der die Wolken im Himmel betrachtet und Samen um Boden sät – Beruf (Bauer) oder Überleben

Fortschritt

7: Die Sonne und den Mond bewundernde Frau – Wissen (Geographie) oder Wahrnehmung

Fortschritt
